

.....

# Weisungen "Giant" für die Nachwuchsmeisterschaften

## ***Meisterschaft Saison 09/10***

### Inhaltsverzeichnis

<b>1 Alterskategorien.....</b>	<b>2</b>	<b>6 Novizen.....</b>	<b>7</b>
		6.1 Modus / Promotion und Relegation	7
<b>2 Bambini.....</b>	<b>2</b>	<b>7 Junioren.....</b>	<b>7</b>
2.1 Lizenzierung	2	7.1 Modus / Promotion und Relegation	7
2.2 Leichte Pucks für Training und Turniere	3	<b>8 Fraueneishockey.....</b>	<b>8</b>
2.3 Turniere	3	8.1 Neuerungen	8
<b>3 Piccolo.....</b>	<b>4</b>	<b>9 Allgemeine Weisungen ...</b>	<b>8</b>
3.1 Lizenzierung	4	9.1 Qualifikationsverfahren	8
3.2 Spieler-Qualifikation	4	9.2 Ausrüstung	8
3.3 Turnierform	5	9.3 Schiedsrichter	9
3.4 Zielvorgabe für einen Spieler	5	9.4 Sperre für Spieler der Nachwuchsligen	9
<b>4 Moskito.....</b>	<b>5</b>	<b>10 Regelkunde.....</b>	<b>10</b>
4.1 Meisterschaft	5	10.1 Neue Regelungen ab Saison 09/10	10
4.2 Moskito Neuanmeldungen in den Piccolo-Stufen	6	<b>11 Gültigkeit.....</b>	<b>10</b>
4.3 Spielerqualifikation	6		
<b>5 Mini.....</b>	<b>6</b>		
5.1 LK TOP	6		

### Präambel

Die Weisungen für die Nachwuchsmeisterschaften werden jährlich angepasst.

Die vorliegenden Weisungen gelten im Sinne der national ausgerichteten Meisterschaften.

**Regionale Weisungen werden von den regionalen JUKOS erlassen und sind ebenfalls zu beachten.**

# 1 Alterskategorien

Nachwuchsstruktur "GIANT"			
2009 / 2010			
Alter gemäss regl. Berechnung	Jahrgang	Kategorien	Ergänzung
21	1989	<b>"Overage"-Jahrgang NUR Torhüter</b>	Gilt nur für die LK: Junioren Top / LKA / LKB
20	1990	<b>Junioren</b>	
19	1991		
18	1992		
17	1993	<b>Novizen</b>	
16	1994		
15	1995	<b>Mini</b>	
14	1996		
13	1997	<b>Moskito</b>	
12	1998		Neuanmeldungen Moskito: Einsatz bei den Piccolo, siehe Spielreglement
11	1999	<b>Piccolo</b>	
10	2000		
9	2001	<b>Bambini BAMBIS = Einsteiger BINIS = Fortgeschrittene  (Turnierformen für 2 Spielgruppen)</b>	Meldung von Neueinsteigern: "CW-relevant" !
8	2002		Meldung von Neueinsteigern: "CW-relevant" !
7	2003		Meldung von Neueinsteigern: "CW-relevant" !
6	2004		Meldung von Neueinsteigern: "CW-relevant" !
5	2005		Meldung von Neueinsteigern: "CW-relevant" !

## 2 Bambini

### 2.1 Lizenzierung

- Bambinimannschaften spielen mit einer Teamlizenz.
- Mit der Registrierung der Spieler in den Bambini-Jahrgängen sichert sich der Club 3 AE (Ausbildungseinheiten).  
-> Formular Neuanmeldung

## 2.2 Leichte Pucks für Training und Turniere

Auf Antrag des Development-Committees erlässt Swiss Ice Hockey für die Saison 09/10 die folgende Weisung auf Stufe Bambini:

Der Trainings- und Spielbetrieb auf der Stufe BAMBI / BINI erfolgt neu mit den leichten, violetten Pucks.

Über Sinn und Zweck erhalten Sie weitere Informationen im Trainertipp 2. (Download via SIHA-Hompage -"Coaches":) <http://www.swiss-icehockey.ch/SIH/coaching/de/trainertipp.php>

## 2.3 Turniere

### 2.3.1 BINIS

- Bereits letztes Jahr im Eishockey; zeigen Fortschritte im Eishockey-ABC.

### 2.3.2 BAMBIS

- Einsteiger, aus der Hockeyschule, schlittschuhläuferische Anfänger.

### 2.3.3 Philosophie

KEINE TEAMRANGLISTEN AN TURNIEREN - Alle sind sportliche Sieger.

Es liegt in den Händen der Klubverantwortlichen, aus den Weisungen und Reglementen an Ort und Stelle das zu machen, was für die Spielgelegenheiten der Bambini Sinn macht.

Haben Sie den Mut, nicht auf Rangliste zu spielen, sondern Spielfreude zu fördern und Eishockeyerlebnisse zu vermitteln!

### 2.3.4 Mannschaften

Vor Turnierbeginn können Spieler zu Gunsten einer besseren Ausgeglichenheit bezüglich Anzahl und Spiestärke ausgetauscht werden. Das heißt, wenn eine Mannschaft weniger als 8 (Bambi/Bini/Piccolo) Feldspieler hat, kann diese mit Spielern der drei anderen Mannschaften aufgestockt werden. Im Interesse der Ausbildung muss darauf geachtet werden, dass die Mannschaften möglichst ausgeglichen sind.

[http://www.regioleague.swiss-icehockey.ch/platform/content/element/493/4\\_Spielreglement.pdf](http://www.regioleague.swiss-icehockey.ch/platform/content/element/493/4_Spielreglement.pdf)

### 2.3.5 Reglement

Siehe ab Art. 110 des Spielreglements (Seite 38).

### 2.3.6 Spielfelder

In Absprache mit den beteiligten Clubs, darf auf Stufe Bambini die Spielfeldgrösse auf 1.Drittel reduziert werden. Wechselzonen in der "Neutralen Zone".

### 2.3.7 Schiedsrichter

Das Mindestalter der Schiedsrichter beträgt 14 Jahre.

.....  
Ausrüstung: Schiedsrichter-Leibchen, schwarze Hosen und Helm ist Pflicht!

### **2.3.8 Unstimmigkeiten**

Es gibt keine Proteste, Rekurse etc. Es kann keine übergeordnete Instanz angerufen werden. Alle Unstimmigkeiten sind auf dem Platz unter den Verantwortlichen zu Regeln.

### **2.3.9 Zielvorgabe für einen Spieler**

- 4 Turniere bis Weihnachten
- 4 Turniere nach Weihnachten
- 1 Eventturnier als Saisonabschluss

## **3 Piccolo**

### **3.1 Lizenzierung**

- Piccolo-Spieler sind lizenzpflichtig.
- Bambini-Spieler, welche in einer Piccolomannschaft mitspielen, benötigen ebenfalls eine persönliche Spielerlizenz.

#### **3.1.1 Moskito Neuanmeldungen in den Piccolo-Stufen**

Eine "Piccolo-Neuanmeldung" (Spieler eines Piccolojahrganges mit einer erstmaligen Spielerregistrierung / Lizenz in der laufenden Saison) ist in den Bambini spielberechtigt, solange er physisch oder leitungsmässig die Piccolo-Stufe nicht erreicht.

Es liegt in der Verantwortung der Trainer, den Eishockeyeinsteiger sinnvolle Spielgelegenheiten zu ermöglichen. Die besagten Spieler sind keinesfalls Verstärkungsspieler für das Bini-Team! Der Einsatz eines solchen Spielers ist vorgängig der Turnierorganisation und den teilnehmenden Clubs mitzuteilen.

### **3.2 Spieler-Qualifikation**

#### **3.2.1 Auf Stufe Piccolo**

- Die Spieler sind frei spielberechtigt (Längs und Quer). Die Einteilung in Piccolo 1 und Piccolo 2 bei Querturnieren liegt in der Verantwortung der Trainer.

.....

### **3.2.2 Piccolos-Spieler auf Stufe Moskito**

- Die Spieler der Piccolo-Jahrgänge sind dem jüngeren Moskito-Jahrgang gleichgestellt und somit bis 31.12. in 2 benachbarten Leistungsklassen spielberechtigt.

### **3.3 Turnierform**

- Siehe Spielreglement Art 113

### **3.4 Zielvorgabe für einen Spieler**

- Umfang pro Periode (bis Weihnachten / bis Ende Saison)
- Je 4 Turniere und 4 Spiele

## **4 Moskito**

### **4.1 Meisterschaft**

#### **4.1.1 Einteilung der Leistungsklassen**

Die Leistungsklassen werden anhand der Spielstärken pro Saison neu zugeteilt.

Es werden jedoch bis auf Weiteres maximal 12 Mannschaften pro Region in der LK TOP zugelassen!

#### **4.1.2 LK "TOP"**

Alle Anwärterclubs haben den Antrag auf Einteilung in der LKTOP mittels einer Bewerbung zu begründen.

Folgende Kriterien werden dabei in Betracht gezogen:

- Sportliche Qualifikation der abgelaufenen Saison innerhalb der Moskito und Piccolo
- Qualität und Kadergrösse der neuen Moskitomannschaft
- Trainerqualifikation
- Bisherige Umsetzung des Art. 109 im Sinne der Einschätzung der Teamstärken, respektive Leistungsklassen

(Der Entscheid liegt bei den JUKOS in Absprache mit dem Ausbildungschef).

Der Modus wird anhand der Anzahl Mannschaften im Sinne der Zielgrössen "Anzahl Spiele pro Saison" gemäss dem SI-HA-Ausbildungskonzept festgelegt.

#### **4.1.3 Körperspiel**

**In der Moskito-Stufe (ausgenommen Moskito B) ist das Körperspiel erlaubt.**

#### 4.1.4 Slapshot

In der Moskito-Stufe ist das Slapshot / Schlagschuss erlaubt.

#### 4.2 Moskito Neuanmeldungen in den Piccolo-Stufen

Eine "Moskito-Neuanmeldung" (Spieler eines Moskitojahrganges mit einer erstmaligen Spielerregistrierung / Lizenz in der laufenden Saison) ist in den Piccolo spielberechtigt bis er 3 Meisterschaftsspiele in einer Moskitomannschaft (A oder B Lizenz) gespielt hat.

#### 4.3 Spielerqualifikation

##### 4.3.1 Torhüter als Feldspieler

**Torhüter:** Ein qualifizierter Torhüter der LK Top oder A darf als **Feldspieler** eingesetzt werden. Der so eingesetzte Spieler muss auf dem Spielbericht Mit TH vermerkt werden. Diese Weisung gilt auch für die B-Lizenz!

## 5 Mini

### 5.1 LK TOP

Die Meisterschaft erfolgt im Rahmen der Organisation Saison 08/09.

Phase 1 regional

Phase 2 regional / national:

-Hin und Rückspiele in den regionalen 4er Gruppen  
- Je 1 Spiel gegen die Gleichplatzierten (1-4 oder 5-8) aus den beiden anderen regionalen Gruppen.

#### Phase 1 - REGIONAL

L'ouest			Zentral			Ost		
1 West	8 oder 9 Teams	2 Vollrunden	1 ZS	8 Teams	2 Vollrunden	1 Ost	8 Teams	14 Runden
2 West			2 ZS			2 Ost		
3 West			3 ZS			3 Ost		
4 West			4 ZS			4 Ost		
5 West			5 ZS			5 Ost		
6 West			6 ZS			6 Ost		
7 West			7 ZS			7 Ost		
8 West			8 ZS			8 Ost		

#### Phase 2 - NATIONAL / REGIONAL

1 WS	Einfachrunde (Hin- Rückspiele) -> 6 Spiele je 1 Spiel gegen 1-4 ZS und OS Rangliste bleibt in den Regionen	1 ZS	8 Teams	2 Vollrunden	1 Ost	14 Runden	
2 WS					2 ZS		2 Ost
3 WS					3 ZS		3 Ost
4 WS					4 ZS		4 Ost
5 WS	Einfachrunde je 1 Spiel gegen 5-8 der anderen Regionen	5 ZS	8 Teams	2 Vollrunden	5 Ost	14 Runden	
6 WS					6 ZS		6 Ost
7 WS					7 ZS		7 Ost
8 WS					8 ZS		8 Ost
Spiele übers Kreuz sind am Wochenende auszutragen (Clubs können Doppelrunden organisieren) Torverhältnis aus beiden Runden addiert						Total 28 Runden	

.....

### **5.1.1 Ranglisten**

Punkte und Ranglisten bleiben regional. (keine "nationale Rangliste").

### **5.1.2 Schiedsrichter**

**Mittwochspiele** der Mini Top Stufe sind zwingend frühestens auf Spielbeginn 17.00 anzusetzen.

## **6 Novizen**

### **6.1 Modus / Promotion und Relegation**

#### **6.1.1 Novizen Elite**

- Die Anspielzeiten für Mittwochspiele sind zwischen 17.00 - 19.30 Uhr vorzusehen. Es ist darauf zu achten, dass der Gegner jeweils nicht vor 13.00 Uhr abreisen muss

## **7 Junioren**

### **7.1 Modus / Promotion und Relegation**

#### **7.1.1 Elite A**

In der kommenden Saison 2009/10 wird die Meisterschaft der Elite A mit 14 Teams durchgeführt. Die Promotion und Relegation wird per Ende Saison durch den Führungsgruppe Label definiert (Labelreglement)

#### **7.1.2 Elite B**

-Elite Junioren B: EIN (1) Absteiger (abhängig von den Entscheidungen "Elite A" und der Absicht des sportlichen Aufsteigers der Jun. Top

-Junioren Top: EIN (1) Aufsteiger nach sportlichen Kriterien.

#### **7.1.3 Junioren Top / A / B**

In der Kompetenz der Jukos. Siehe regionale Weisungen

## **8 Fraueneishockey**

### **8.1 Neuerungen**

#### **8.1.1 Art Altersstrukturen der Nachwuchskategorien**

Absätze 1 bis 6 bleiben unverändert.

Mädchen / Frauen sind berechtigt, bis und mit Novizen-Liga bis zum Höchstalter von 19 Jahren in gemischten Mannschaften mitzuspielen. Die Vorschriften der entsprechenden Nachwuchsligen sind anwendbar. Eine Ausnahme bildet die Torhüterposition, welche den Mädchen / Frauen in allen Nachwuchsklassen und in allen Aktivklassen offen steht.

## **9 Allgemeine Weisungen**

### **9.1 Qualifikationsverfahren**

#### **9.1.1 Verbot 2 Spiele / Tag**

Den Altersstufen Moskito / Mini / Novizen ist es nicht erlaubt, innerhalb eines Tages (Kalendertag) zwei Meisterschafts-Spiele in jeglicher Kategorie (Aktive und Nachwuchs) zu bestreiten (A- und B-Lizenz)

Siehe Anhang 1, Art 12 des Spielreglements

#### **9.1.2 Qualifikationsverfahren des jüngeren Jahrganges**

Ab 1.1. ist der Spieler neu mit dem dritten Spiel (3 Kreuze-Qualifikationssystem) für die entsprechende Leistungsklasse qualifiziert. Siehe Anhang 1, Art 12 des Spielreglements

### **9.2 Ausrüstung**

#### 9.2 Ausrüstung

Alle Spieler und Torhüter U-18 und jünger müssen ein Vollgesichtsschutz und einen Halsschutz tragen, dies gilt für jede Spiel-Kategorie. (Massgebend ist der Jahrgang).

Vollgesichtsschutzmasken müssen so konstruiert sein, dass weder der Puck noch eine Stockschaufel durchdringen kann. Das **Cat Eye Gitter** ist **nicht zugelassen**, ausser die oben aufgeführten Voraussetzungen sind erfüllt.

Alle Spieler, die in der U-20 und U-19 Kategorie spielen und keinen Vollgesichtsschutz tragen, müssen einen massgefertigten Zahnschutz tragen.

**Für alle Spieler wird das Tragen eines Halsschutzes aus versicherungstechnischen Gründen dringend empfohlen!**

## **9.3 Schiedsrichter**

### **9.3.1 Novizen-Elite:**

Die Qualifikations-Spiele werden alle im 2-Mann System geleitet.

Die Play-Off Spiele werden im 3-Mann und die Play-Out Spiele grundsätzlich im 2-Mann System geleitet.

Penaltyschiessen mit 3 Spielern in der Qualifikationsrunde und den Play-Out (internationale Regelung) und mit 5 Spielern in den Play-Off. *(Wie in der vergangenen Saison)*

### **9.3.2 Kontrolle-Spielerpräsenz**

Die Schiedsrichter hat die Anzahl Spieler auf der Bank mit dem Matchblatt zu vergleichen, respektive zu kontrollieren und allenfalls nicht anwesende Spieler auf dem Matchblatt zu streichen. **Diese Kontrolle der LKA und LKB kann vor Wiederaufnahme des zweiten Drittels vorgenommen werden. Die verspäteten Spieler haben sich vor Anpfiff beim Schiedsrichter zu melden.**

Für entsprechendes Vergehen sind die Schiedsrichter rapportpflichtig. Ein fehlbarer Club kann pro nichtanwesender Spieler, welcher auf dem Matchblatt figurieren, gebüsst werden.

## **9.4 Sperre für Spieler der Nachwuchsligen**

1. Spieler der Nachwuchsligen, gegen die eine Spieldauer-Disziplinarstrafe oder eine Matchstrafe verhängt wurde, sind automatisch für das nächste Spiel derjenigen Kategorie gesperrt, in welcher sich der Spieler die Strafe eingehandelt hat.

Spieler der Nachwuchsligen sind bei Spielsperren für alle Mannschaften (Nachwuchs-+ Aktivligen / A und B Lizenz) gesperrt, bis die Strafe erlischt, innerhalb derjenigen Kategorie, in welcher der Spieler die Strafe ausgesprochen erhielt.

## **10 Regelkunde**

### **10.1 Neue Regelungen ab Saison 09/10**

#### **10.1.1 Spielerwechsel während eines Spielunterbruchs**

Diese Regel (412) betrifft das Icing und wird ausschliesslich in der NL und bei den Elite Junioren angewandt.

#### **10.1.2 Regel 440 – Anspiele/Einwürfe**

Diese Regel (440) wird in allen Ligen angewandt

- NEU: Alle Anspiele werden ausschliesslich bei einem der neun bezeichneten Anspielpunkte durchgeführt.
- NEU: Anspiele erfolgen an einem der beiden Anspielpunkte **in der Endzone des sich verfehlenden Teams: Wenn gegen Spieler Strafen ausgesprochen werden und daraus resultiert, dass bei diesem Spielunterbruch nur Strafen eines Teams auf der Strafzeitzeituhr erscheinen**, ausser:
  - a) Wenn eine Strafe nach einem erzielt Tor ausgesprochen wird – Anspiel in der Spielfeldmitte.
  - b) Wenn eine Strafe nach Ende (oder zu Beginn) eines Spieldrittels ausgesprochen wird – Anspiel in der Spielfeldmitte
  - c) Wenn eine Strafe gegen das verteidigende Team ausgesprochen wird und die angreifenden Spieler begeben sich über die „gedachte Linie“ der Endanspielkreise in der Angriffszone – Anspiel in der Neutralen Zone (vergleiche Absatz f) dieser Regel)
  - d) Wenn das nicht bestraft Team einen Befreiungsschlag (Icing) macht - Anspiel in der Neutralen Zone, nahe der Blauen Linie, des Teams welches das Icing verursacht hat.
  - e) Wenn ein Regelverstoss von Spielern beider Teams begangen wurde, welcher zu einem Spielunterbruch führt, erfolgt das folgende Anspiel beim nächsten Anspielpunkt in dieser Zone

## **11 Gültigkeit**

Bei Unklarheiten zwischen den Reglementen und den Weisungen hat immer das Reglement Gültigkeit